

Einladung zum 20. Jugend-Hanse-Pokal 2024

Wir laden euch auch in diesem Jahr wieder ganz herzlich ein zum 20. Jugend-Hanse-Pokal und hoffen auf eure Beteiligung. Mit diesem Pokal gibt es die Möglichkeit, nach Abschluss der Spielsaison neu in den Spielbetrieb einzusteigen oder für bereits bestehende Mannschaften die Zeit bis zur nächsten Saison zu überbrücken. Wir möchten wieder die Wettbewerbe für U13 Mixed, U16 weiblich und männlich sowie U20 weiblich und männlich anbieten. Je nach Meldezahlen werden die Altersgruppen zusammengefasst bzw. die Spieltermine (s.u.) auf ein oder zwei Spieltage gekürzt. Nach Meldeschluss werden die relevanten Spieltermine bekannt gegeben.

Meldeschluss für den Jugend-Hanse-Pokal ist der 15. März 2024

Mannschaften aus Vereinen, Schulen und anderen Organisationen können ohne Spielerpässe teilnehmen. Es gelten folgende Einschränkungen:

U13 Mixed: Keine Spielberechtigung im Erwachsenenbereich möglich
U16 weiblich: Keine Spielberechtigung im Erwachsenenbereich möglich
U16 männlich: Keine Spielberechtigung im Erwachsenenbereich möglich

U20 weiblich: Spielberechtigung im Erwachsenenbereich nur bis Kreisliga möglichU20 männlich: Spielberechtigung im Erwachsenenbereich nur bis Bezirksklasse möglich

Spieltermine 2024:

1. Spieltag	2. Spieltag	3. Spieltag	4. Spieltag/ Endrunde
21. April	02. Juni	23. Juni	14. Juli

Die Meldung von Mannschaften soll bevorzugt über das SAMS erfolgen. Mannschaften, die keinen Zugang zum SAMS haben, nutzen bitte das aktuelle Meldeformular und schickt dieses zu freizeit@hvbv.de.

Die Teilnahmegebühr je Mannschaft beträgt: € 28,- und wird bei Vorliegen bzw. nach Erteilung eines SEPA-Lastschriftmandates von uns über das SAMS abgebucht. Mannschaften, die kein Mitglied im HVbV und HSB sind, zahlen einen Aufpreis von 8,00 €.

Der genaue Spielplan wird nach Meldeschluss bzw. nach Abschluss der jeweiligen Runde erstellt und unter www.hvbv.de veröffentlicht. Die Anzahl der Spieltage kann an die Anzahl der gemeldeten Mannschaften in einer Gruppe angepasst werden. Entfällt aus organisatorischen Gründen ein Spieltag, dann bevorzugt der 3. Spieltag. Abhängig von den Meldezahlen können ggf. Gruppen zusammengelegt werden.

Bei ausreichenden Teilnehmerzahlen ist der Modus bisher wie folgt:

Es wird in ausgelosten Gruppen jeder gegen jeden mit 2 Gewinnsätzen gespielt. Der Entscheidungssatz wird bis 15 gespielt. **Jede Mannschaft spielt an mindestens 2 Turniertagen.**

Die Sieger des **1. Spieltages** qualifizieren sich direkt für die Zwischenrunde am 3. Spieltag. Bei den **Hoffnungsspielen am 2. Spieltag** können sich die Verlierer des ersten Spieltages noch für die Zwischenrunde qualifizieren.

In der **Zwischenrunde** am 3. Spieltag werden die Mannschaften der Endrunde ermittelt. In der **Endrunde** am 4. Spieltag spielen die besten Mannschaften um den Jugend-Hanse-Pokal.

Ausrichtung der Spielrunden:

Möchtet ihr gerne einen Spieltag oder auch die Finalrunde des Jugend-Hanse-Pokals 2024 ausrichten, teilt uns dies gerne per Email unter freizeit@hvbv.de unter Angabe der Hallenkapazitäten (Termin/Anzahl Felder) mit. Liegen uns keine Bewerbungen zur Ausrichtung vor, legen wir die Spielrunden in einer Verbandshalle fest und bestimmen ein gastgebendes Team, welches sich um den Aufbau der Netzanlage, Anzeigetafel und Spielberichtsbögen kümmern muss. Die Spielberichtsbögen stehen auf der Homepage des HVbV zum Download bereit.

Wenn ihr Hinweise zur Verbesserung des Jugend-Hanse-Pokals habt, schickt sie gerne an freizeit@hvbv.de.

Wir freuen uns über viele alte und neue Mannschaften!

Euer HVbV-Team

Hinweis:

Die Personendaten der Mannschaftsverantwortlichen werden bei einer Teammeldung von uns zur Aufrechterhaltung des Spielbetriebs und zu Kommunikationszwecken elektronisch im SAMS gespeichert. Die Kontaktdaten können von den beteiligten Mannschaften des jeweiligen Wettbewerbs über das SAMS zur kurzfristigen Kontaktaufnahme abgerufen werden.

Wir bitten, um einen Hinweis, wenn die Veröffentlichung von Mannschaftsfotos auf unserer Website www.hvbv.de z.B. nach Siegerehrungen nicht gewünscht ist.